

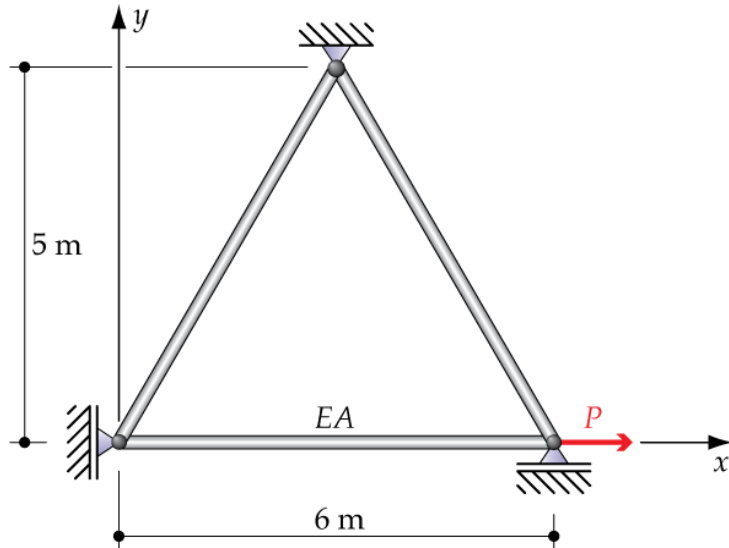
Podstawy mechaniki komputerowej

Rozwiązanie problemu kratownicy metodą MES

Ustawienie sposobu numerowania elementów macierzy

ORIGIN = 1

Problem brzegowy z warunkami brzegowymi

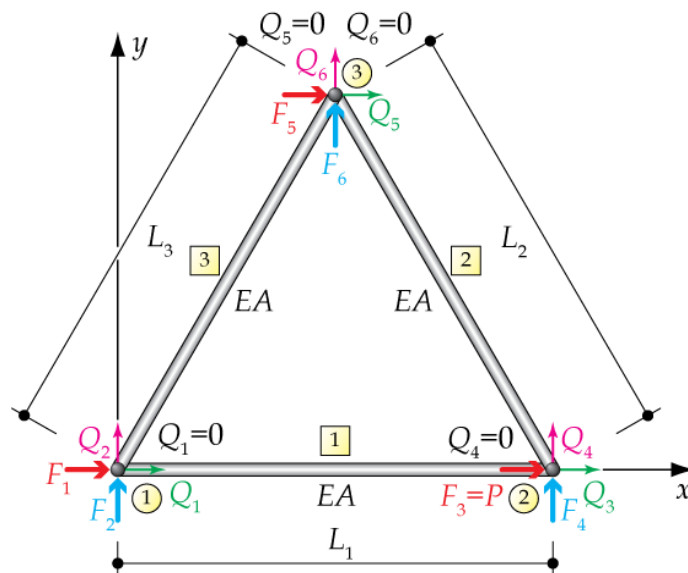


Dane materiałowe i obciążenie

$$EA := 10 \cdot 10^6$$

$$P := 15 \cdot 10^3$$

Dyskretyzacja kratownicy



Definicja macierzy sztywności i macierzy transformacji

$$ke(EA, L) := \begin{pmatrix} \frac{EA}{L} & 0 & \frac{-EA}{L} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{-EA}{L} & 0 & \frac{EA}{L} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad T(s, c) := \begin{pmatrix} c & s & 0 & 0 \\ -s & c & 0 & 0 \\ 0 & 0 & c & s \\ 0 & 0 & -s & c \end{pmatrix}$$

Liczba węzłów, liczba węzłów elementu, liczba stopni swobody w węźle elementu

$l_n := 3$

$l_w := 2$

$l_q := 2$

Współrzędne węzłów elementów

$X_1 := \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \end{pmatrix}$

$X_2 := \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$

$X_3 := \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$

$Y_1 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$Y_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix}$

$Y_3 := \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix}$

Obliczenie rzutów długości elementów na kierunki x i y układu globalnego

$Lx_1 := X_{1_2} - X_{1_1} \quad Lx_1 = 6$

$Ly_1 := Y_{1_2} - Y_{1_1} \quad Ly_1 = 0$

$Lx_2 := X_{2_2} - X_{2_1} \quad Lx_2 = -3$

$Ly_2 := Y_{2_2} - Y_{2_1} \quad Ly_2 = 5$

$Lx_3 := X_{3_2} - X_{3_1} \quad Lx_3 = 3$

$Ly_3 := Y_{3_2} - Y_{3_1} \quad Ly_3 = 5$

Obliczenie długości elementów

$L_1 := \sqrt{Lx_1^2 + Ly_1^2} \quad L_1 = 6$

$L_2 := \sqrt{Lx_2^2 + Ly_2^2} \quad L_2 = 5.831$

$L_3 := \sqrt{Lx_3^2 + Ly_3^2} \quad L_3 = 5.831$

Obliczenie kosinusów kierunkowych

$c_1 := \frac{Lx_1}{L_1}$

$c_2 := \frac{Lx_2}{L_2}$

$c_3 := \frac{Lx_3}{L_3}$

$s_1 := \frac{Ly_1}{L_1}$

$s_2 := \frac{Ly_2}{L_2}$

$s_3 := \frac{Ly_3}{L_3}$

Budowa macierzy Boole'a

$$i := 1 \dots l_w \cdot l_q$$

$$j := 1 \dots l_n \cdot l_q$$

$$B_{1,i,j} := 0 \quad B_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_{2,i,j} := 0 \quad B_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_{3,i,j} := 0 \quad B_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_{1,1,1} := 1$$

$$B_{1,2,2} := 1$$

$$B_{1,3,3} := 1$$

$$B_{1,4,4} := 1$$

$$B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B_{2,1,3} := 1$$

$$B_{2,2,4} := 1$$

$$B_{2,3,5} := 1$$

$$B_{2,4,6} := 1$$

$$B_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B_{3,1,1} := 1$$

$$B_{3,2,2} := 1$$

$$B_{3,3,5} := 1$$

$$B_{3,4,6} := 1$$

$$B_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Obliczenie macierzy sztywności w układach lokalnych

$$ke_1 := ke(EA, L_1) \quad ke_1 = \begin{pmatrix} 1.667 \times 10^6 & 0 & -1.667 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1.667 \times 10^6 & 0 & 1.667 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$ke_2 := ke(EA, L_2) \quad ke_2 = \begin{pmatrix} 1.715 \times 10^6 & 0 & -1.715 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1.715 \times 10^6 & 0 & 1.715 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$ke_3 := ke(EA, L_3) \quad ke_3 = \begin{pmatrix} 1.715 \times 10^6 & 0 & -1.715 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1.715 \times 10^6 & 0 & 1.715 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Obliczenie macierzy transformacji i macierzy sztywności w układzie globalnym

$$T_1 := T(s_1, c_1) \quad T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$Ke_1 := T_1^T \cdot ke_1 \cdot T_1 \quad Ke_1 = \begin{pmatrix} 1.667 \times 10^6 & 0 & -1.667 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1.667 \times 10^6 & 0 & 1.667 \times 10^6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$T_2 := T(s_2, c_2) \quad T_2 = \begin{pmatrix} -0.514 & 0.857 & 0 & 0 \\ -0.857 & -0.514 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.514 & 0.857 \\ 0 & 0 & -0.857 & -0.514 \end{pmatrix}$$

$$Ke_2 := T_2^T \cdot ke_2 \cdot T_2 \quad Ke_2 = \begin{pmatrix} 4.54 \times 10^5 & -7.566 \times 10^5 & -4.54 \times 10^5 & 7.566 \times 10^5 \\ -7.566 \times 10^5 & 1.261 \times 10^6 & 7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 \\ -4.54 \times 10^5 & 7.566 \times 10^5 & 4.54 \times 10^5 & -7.566 \times 10^5 \\ 7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 & -7.566 \times 10^5 & 1.261 \times 10^6 \end{pmatrix}$$

$$T_3 := T(s_3, c_3) \quad T_3 = \begin{pmatrix} 0.514 & 0.857 & 0 & 0 \\ -0.857 & 0.514 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.514 & 0.857 \\ 0 & 0 & -0.857 & 0.514 \end{pmatrix}$$

$$Ke_3 := T_3^T \cdot ke_3 \cdot T_3 \quad Ke_3 = \begin{pmatrix} 4.54 \times 10^5 & 7.566 \times 10^5 & -4.54 \times 10^5 & -7.566 \times 10^5 \\ 7.566 \times 10^5 & 1.261 \times 10^6 & -7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 \\ -4.54 \times 10^5 & -7.566 \times 10^5 & 4.54 \times 10^5 & 7.566 \times 10^5 \\ -7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 & 7.566 \times 10^5 & 1.261 \times 10^6 \end{pmatrix}$$

Agregacja macierzy sztywności

$$K := B_1^T \cdot Ke_1 \cdot B_1 + B_2^T \cdot Ke_2 \cdot B_2 + B_3^T \cdot Ke_3 \cdot B_3$$

$$K = \begin{pmatrix} 2.121 \times 10^6 & 7.566 \times 10^5 & -1.667 \times 10^6 & 0 & -4.54 \times 10^5 & -7.566 \times 10^5 \\ 7.566 \times 10^5 & 1.261 \times 10^6 & 0 & 0 & -7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 \\ -1.667 \times 10^6 & 0 & 2.121 \times 10^6 & -7.566 \times 10^5 & -4.54 \times 10^5 & 7.566 \times 10^5 \\ 0 & 0 & -7.566 \times 10^5 & 1.261 \times 10^6 & 7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 \\ -4.54 \times 10^5 & -7.566 \times 10^5 & -4.54 \times 10^5 & 7.566 \times 10^5 & 9.079 \times 10^5 & 0 \\ -7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 & 7.566 \times 10^5 & -1.261 \times 10^6 & 0 & 2.522 \times 10^6 \end{pmatrix}$$

Budowa wektora sił węzłowych

$$F_j := 0 \quad F = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$F_3 := P \quad F = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1.5 \times 10^4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Uwzględnienie warunków brzegowych

$$K_{wb} := K \quad F_{wb} := F$$

Na stopniu swobody o numerze 1

$$K_{wb_{1,j}} := 0 \quad K_{wb_{j,1}} := 0 \quad K_{wb_{1,1}} := 1$$

$$F_{wb_1} := 0$$

Na stopniu swobody o numerze 4

$$K_{wb_{4,j}} := 0 \quad K_{wb_{j,4}} := 0 \quad K_{wb_{4,4}} := 1$$

$$F_{wb_4} := 0$$

Na stopniu swobody o numerze 5

$$K_{wb_{5,j}} := 0 \quad K_{wb_{j,5}} := 0 \quad K_{wb_{5,5}} := 1$$

$$F_{wb_5} := 0$$

Na stopniu swobody o numerze 6

$$K_{wb_{6,j}} := 0 \quad K_{wb_{j,6}} := 0 \quad K_{wb_{6,6}} := 1$$

$$F_{wb_6} := 0$$

$$K_{wb} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1.261 \times 10^6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2.121 \times 10^6 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$F_{wb} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1.5 \times 10^4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Rozwiązanie układu równań, obliczenie reakcji

$$Q := K_{wb}^{-1} \cdot F_{wb}$$

$$Q = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 7.073 \times 10^{-3} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$R := K \cdot Q$$

$$R = \begin{pmatrix} -1.179 \times 10^4 \\ 0 \\ 1.5 \times 10^4 \\ -5.352 \times 10^3 \\ -3.211 \times 10^3 \\ 5.352 \times 10^3 \end{pmatrix}$$

Obliczenie wektorów przemieszczeń dla elementów w układzie globalnym

$$Q_1 := B_1 \cdot Q \quad Q_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 7.073 \times 10^{-3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_2 := B_2 \cdot Q \quad Q_2 = \begin{pmatrix} 7.073 \times 10^{-3} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$Q_3 := B_3 \cdot Q \quad Q_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Obliczenie wektorów przemieszczeń dla elementów w układach lokalnych

$$q_1 := T_1 \cdot Q_1 \quad q_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 7.073 \times 10^{-3} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$q_2 := T_2 \cdot Q_2 \quad q_2 = \begin{pmatrix} -3.639 \times 10^{-3} \\ -6.065 \times 10^{-3} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$q_3 := T_3 \cdot Q_3 \quad q_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Obliczenie wektorów sił węzłowych w elementach w układach lokalnych

$$f_1 := ke_1 \cdot q_1 \quad f_1 = \begin{pmatrix} -1.179 \times 10^4 \\ 0 \\ 1.179 \times 10^4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f_2 := ke_2 \cdot q_2 \quad f_2 = \begin{pmatrix} -6.241 \times 10^3 \\ 0 \\ 6.241 \times 10^3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$f_3 := ke_3 \cdot q_3 \quad f_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$